

# ラグビーピーチ×5原則

レフリーが「ピーッ」と笛を吹いたら、だいたいこの原則のどれかに反したんだと思っていただければと思います。もちろん、これがすべてじゃありません。でも、闘っている選手たちも、「え、いまの反則！？」と思うことがあるのがラグビーのルールです。つまり、ぜんぶわかっていないなくてもいいのです。2回観れば、だいたい慣れれますよ！

原則

①

倒れたら  
なんにも  
しちゃダメ！

→ノットリリースザボール／ノットロールアウエイ



原則

②

ボールより  
人が前に  
いちやダメ！

→ノックオン／スローフォワード／オブストラクション



原則

③

いくらラグビーでも  
あぶないのは  
ダメダメー！

→ハイタックル／コラブシング



原則

④

ぐしやつとしたら、  
味方より前に  
いちやダメ！

→ラインオフサイド



原則

⑤

ボールは公平にとりあい、  
流れをとめちゃダメ！

→オーバーザトップ／ハンド



原則

⑥

オフサイドライン



## ラグビー、そもそも不思議

イラスト：なでがたペンギン©INABAYUKO

- ・得点の方法は？……トライで5点。トライのあとでのキックで2点。それ以外のキックは3点です。
- ・ポジションは？……一応ありますがあるようではありません。1チーム15人いて、何番の選手がなにをやるという決まりはありません。
- ・試合は何分？……前半40分、ハーフタイム休憩は10分くらいで、後半40分。なので、試合自体は、ぜんぶで80分です。
- ・反則が起きたらどうなる？……反則後には攻撃側に大きく4つの選択肢があります。①スクラムを組む②キックで陣地をかせぐ③キックで3点を狙う④そのまますぐ攻める
- ・攻守の入れ替わりは？……野球というよりはサッカー。ボールを持っているチームが攻撃していく入れ替わりも突然起きます。
- ・「ダイレクトタッチ」って？……グラウンドに「22」と書かれた線が引いてあります。その線より前から蹴ってそのまま外にボールが出たら蹴ったところまで戻ります。
- ・「アドバンテージ」って？……反則が起きても、攻撃しているチームが有利だとレフリーが判断したら、笛は吹きません。不利になったら、反則をとります。

ノットリリースザボール

倒れたのに、  
ボールを離さないこと。

原則  
① 倒れたらなんにもしちゃダメ！

ノットロールアウェイ

倒れたまま  
邪魔すること。

原則  
① 倒れたらなんにもしちゃダメ！

スローフォワード

ボールを  
前に投げること。

原則  
② ボールより人が前にいたらダメ！

ノックオン

ボールを  
前に落とすこと。

原則  
② ボールより人が前にいたらダメ！

オブストラクション

ボールの前で、  
邪魔すること。

原則  
② ボールより人が前にいたらダメ！

コラプシング

人のかたまりを  
崩すこと。

原則  
③ いくらラグビーでもあぶないのはダメダメー！

ハイタックル

肩より上に  
タックルすること。

原則  
③ いくらラグビーでもあぶないのはダメダメー！

オフサイド

プレーしちゃ  
いけない場所で  
プレーすること。

原則  
④ ぐしゃっとしたら、味方より前にいちゃダメ！

オーバーザトップ

ボールに  
覆いかぶさること。

原則  
⑤ ボールは公平にとりあい流れをとめちゃダメ！

ハンド

ぐしゃっとしてるのに  
手でボールを  
とろうとすること。

原則  
⑤ ボールは公平にとりあい流れをとめちゃダメ！